

2016 YesLeader
기업가정신 Meet-up 캠프
프로그램 진행안

2016. 10. 08

IgniteSpark

Agenda

- 학부모/교사대상 프로그램안
- 학생대상 프로그램안

1. 학부모/교사대상 프로그램안 (1)

기업가정신에 관심이 있는 학부모/교사를 대상으로 2시간동안 진행되는 프로그램으로 크게 3가지 주제 - 세상의 변화와 기업가정신의 의미, 기업가적 문제해결에 필요한 역량과 자세, 창의적 문제해결 과정 실습 - 를 통해 가정과 학교에서 기업가정신을 실천가능할 방안들에 대해 직접 배워보고 참여하는 과정으로 구성되어 있습니다. 주요 내용들은 다음과 같습니다.

- **기업가정신의 의미와 가치, 그리고 임팩트 (40분)**

학생들이 살아가게 될 세상과 환경의 변화에 대해서 소개하고, 불확실성이 높은 환경에서 새로운 생각과 발상으로 세상을 바꾸는 기업가들과 그들의 자세에 대해서 살펴봅니다. 특히, 청소년 시절에 기업가정신을 배우고 습득하는 일이 왜 중요하며, 이를 통해 학생들이 자신의 삶과 인생을 스스로 결정하고 실행할때 어떤 가치와 임팩트를 가질지에 대해서도 함께 소개합니다. 다양한 청소년기업가들이 만들어가는 실제 세상의 변화들에 대해서 다양한 사례와 함께 소개하며, 청소년들이 일상에서도 호기심을 갖고 자신의 아이디어를 실행으로 바꾸도록 촉진하는 방법에 대해서도 배워봅니다.

- **(실습) 학교/가정에서 직면한 문제해결하기 (50분)**

학생들의 변화를 이끌 선생님과 학부모님들을 대상으로 학생들이나 자녀들의 창의적 문제해결 역량을 높이는데 유용한 방법과 과정들을 직접 체험해보고 배워보는 시간으로, 학교/가정에서 부딪히거나 마주하는 다양한 예시 문제들을 중심으로 팀을 구성하여 협력과 협력을 통해 선택한 주제의 문제를 단계적으로 해결해나가는 과정을 배우고 습득하게 됩니다.

- **문제 해결 내용 발표 및 피드백 (20분)**

팀별로 선택한 문제와 해결방안에 대해서 정리하여 발표하고, 다른 참가자들과 팀들의 피드백을 받고 더 나은 개선점들을 함께 찾아보고 생각해보는 시간으로 진행됩니다.

1. 학부모/교사대상 프로그램안 (2)

시간	범주	시간(분)	내용
00:00-00:10	[오프닝]	10	OT 프로그램 소개 및 참가자 소개
00:10-00:50	강의	40	기업가정신의 의미와 가치, 그리고 임팩트
00:50-01:40	실습	50	<p>(문제해결) 학교/가정에서 직면한 문제해결하기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 문제 제시와 선택(학교/가정) - 문제를 둘러싼 배경/원인파악하기 - 인사이트 도출 및 진짜 해결할 문제 정하기 - 해결안 도출하기 - 실행계획 세우기
01:40-02:00	발표	20	팀별 과제와 해결안 발표/피드백
02:00-02:10	[마무리]	40	정리 및 회고

2. 학생대상 프로그램안 (1)

학생들이 기업가정신에 대한 주요 개념들과 사례들을 이해하고, 일상에서 발휘할 수 있도록 직접 체험할 수 있는 워크숍 중심의 프로그램으로 2시간동안에 걸쳐 진행됩니다. 프로그램은 크게 3가지 주제 - 기업가정신에 대한 이해와 인지, 자기이해와 탐구 및 진로탐색, 그리고 창의적 문제해결 - 를 중심으로 강의, 팀플레이, 체험기반의 실습을 중심으로 진행됩니다.

- **세상의 변화를 이끄는 기업가의 자세와 도전 (20분)**

불확실성이 높은 환경에서 새로운 생각과 발상으로 세상을 바꾸는 기업가들의 자세와 도전정신, 그리고 그들이 만들어낸 변화의 가치와 의미에 대해서 소개하고, 교육에 참여하는 학생들이 일상에서 기업가적 자세와 생각을 실천할 수 있는 방안들을 제시합니다.

- **자기이해와 탐구 체크업! (20분)**

진로와 진학등을 생각하기에 앞서, 스스로에 대해서 객관적으로 되돌아보고 무엇을 잘하는지, 관심을 갖는지, 그리고 자신이 닮고 싶은 롤모델을 찾아보고 그들의 성공과 성취로 부터 배워야할 점들을 찾아보고 생각해봅니다.

- **진로탐색 : Road to your goal ! (20분)**

미래에 자신이 되고 싶은 직업들을 다양하게 살펴보고, 지금부터 그러한 목표를 향해 어떤 목표를 세우고 준비하고 실행해야하는지, 그 과정에서 어떤 위험들이 있고 이를 돌파하고 헤쳐나가야할지 방법을 스스로 찾아봅니다.

- **(문제해결) 종이컵을 활용한 생활 아이디어 !! 도출 및 발표 (50분)**

학생들이 많이 사용하는 일회용 컵을 생활속에서 새롭게 활용하거나 일회용 컵으로 인한 환경문제들에 대해서 생각해보고, 이를 해결하기 위한 방안들을 학생들 스스로 생각해보고 현실적으로 실행해볼 수 있는 방안들을 토의하고 발표합니다.

2. 학생대상 프로그램안 (2)

시간	범주	시간(분)	내용
00:00-00:10	[오프닝]	10	OT 프로그램 소개 및 참가자 소개
00:10-00:30	강의	20	기업가정신 : 세상의 변화를 이끄는 자세와 도전
00:30-00:50	실습	20	(실습) 자기이해와 탐구 체크업
00:50-01:10	실습	20	(실습) 진로탐색 : Road to your goal
01:10-02:00	실습	50	<p>(문제해결) 도전!! 종이컵을 활용한 생활 아이디어</p> <ul style="list-style-type: none"> - '종이컵' 사용현황 이야기 나누기 - 해결이 필요한 문제/도전들을 생각하기 - 해결안 도출하기
02:00-02:10	[마무리]	10	정리 및 회고